



Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition)

By Flora Alves

 Download

 Read Online

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves

- Livro mostra como o gamification pode ser usado para soluções de aprendizagem engajadoras
- Voltado a profissionais das áreas de treinamento que desejam se aprofundar no tema e colocá-lo em prática.
- Autora se dedica à pesquisa de novas metodologias instrucionais e atua desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras.

No livro Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (DVS Editora); a autora Flora Alves mostra como profissionais que trabalham com ensino e instrução podem utilizar elementos dos games para potencializar resultados. Para isso; ela esmiúça o conceito; cita exemplos reais e mostra como e quando colocar o gamification em prática.

Apesar de estar em voga; especialmente quando relacionado aos diversos tipos de ensino; há ainda pouco material publicado sobre o uso do gamification; o que pode gerar uma série de equívocos. Um deles é a ideia de que gamification seja o mesmo que o simples uso de games para treinamentos.

Para encerrar essa dúvida; Flora Alves faz todas as diferenciações necessárias e mostra que o gamification pode gerar uma experiência muito mais profunda e engajadora; sempre voltada a um propósito maior; de ensinar e solucionar problemas. Os games são jogados pela diversão; uma ação gamificada reconhece esse poder e o traz para o mundo real; tornando um treinamento; por exemplo; mais divertido e envolvente.

Desse modo; o gamification - como foi abordado neste livro - torna-se uma ferramenta vital para designers instrucionais; profissionais envolvidos com treinamento; professores; gestores que desejam transmitir conhecimento para aumentar o desempenho de seus colaboradores; e para todos que; em algum momento; interessaram-se por educação e programas de treinamento.

Leitores de qualquer um dos perfis citados poderão se beneficiar tanto com o conhecimento conceitual quanto com a experiência prática da autora; que tem pesquisado nos últimos anos novas metodologias instrucionais com foco em

engajamento e transferência da aprendizagem para a prática. Além disso; atua profissionalmente pela SG Soluções e Gestão Empresarial; empresa da qual é sócia fundadora; desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras e que contemplem diferentes gerações.

Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática oferece; por fim; a oportunidade para quem deseja conhecer ou se aprofundar no tema. Funciona também como um guia prático no qual o leitor encontrará subsídios para identificar os tipos de gamification; escolher o melhor para cada caso e a colocá-lo em prática; criando as suas próprias soluções de aprendizagem gamificadas.

SOBRE A AUTORA

Flora Alves é Designer Instrucional; Master Trainer designada pela ATD (Associação Americana para o Desenvolvimento de Talentos) e Sócia Fundadora da SG Soluções e Gestão Empresarial. Palestrante e facilitadora de treinamentos; é graduada em Marketing pela Universidade Paulista e pós-graduada em Administração de Recursos Humanos pela FAAP.

 [Download Gamification - Como criar experiências de aprendi ...pdf](#)

 [Read Online Gamification - Como criar experiências de apren ...pdf](#)

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition)

By Flora Alves

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves

- Livro mostra como o gamification pode ser usado para soluções de aprendizagem engajadoras
- Voltado a profissionais das áreas de treinamento que desejam se aprofundar no tema e colocá-lo em prática.
- Autora se dedica à pesquisa de novas metodologias instrucionais e atua desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras.

No livro Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (DVS Editora); a autora Flora Alves mostra como profissionais que trabalham com ensino e instrução podem utilizar elementos dos games para potencializar resultados. Para isso; ela esmiúça o conceito; cita exemplos reais e mostra como e quando colocar o gamification em prática.

Apesar de estar em voga; especialmente quando relacionado aos diversos tipos de ensino; há ainda pouco material publicado sobre o uso do gamification; o que pode gerar uma série de equívocos. Um deles é a ideia de que gamification seja o mesmo que o simples uso de games para treinamentos.

Para encerrar essa dúvida; Flora Alves faz todas as diferenciações necessárias e mostra que o gamification pode gerar uma experiência muito mais profunda e engajadora; sempre voltada a um propósito maior; de ensinar e solucionar problemas. Os games são jogados pela diversão; uma ação gamificada reconhece esse poder e o traz para o mundo real; tornando um treinamento; por exemplo; mais divertido e envolvente. Desse modo; o gamification - como foi abordado neste livro - torna-se uma ferramenta vital para designers instrucionais; profissionais envolvidos com treinamento; professores; gestores que desejam transmitir conhecimento para aumentar o desempenho de seus colaboradores; e para todos que; em algum momento; interessaram-se por educação e programas de treinamento.

Leitores de qualquer um dos perfis citados poderão se beneficiar tanto com o conhecimento conceitual quanto com a experiência prática da autora; que tem pesquisado nos últimos anos novas metodologias instrucionais com foco em engajamento e transferência da aprendizagem para a prática. Além disso; atua profissionalmente pela SG Soluções e Gestão Empresarial; empresa da qual é sócia fundadora; desenvolvendo soluções de aprendizagem engajadoras e que contemplem diferentes gerações.

Gamification – Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática oferece; por fim; a oportunidade para quem deseja conhecer ou se aprofundar no tema. Funciona também como um guia prático no qual o leitor encontrará subsídios para identificar os tipos de gamification; escolher o melhor para cada caso e a colocá-lo em prática; criando as suas próprias soluções de aprendizagem gamificadas.

SOBRE A AUTORA

Flora Alves é Designer Instrucional; Master Trainer designada pela ATD (Associação Americana para o Desenvolvimento de Talentos) e Sócia Fundadora da SG Soluções e Gestão Empresarial. Palestrante e facilitadora de treinamentos; é graduada em Marketing pela Universidade Paulista e pós-graduada em Administração de Recursos Humanos pela FAAP.

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves Bibliography

 [Download Gamification - Como criar experiências de aprendi ...pdf](#)

 [Read Online Gamification - Como criar experiências de apren ...pdf](#)

Download and Read Free Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves

Editorial Review

Users Review

From reader reviews:

Beatrice Pearson:

Hey guys, do you want to find a new book you just read? Maybe the book with the name Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) suitable to you? The actual book was written by renowned writer in this era. The particular book untitled Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) is a single of several books which everyone read now. This kind of book was inspired a number of people in the world. When you read this guide you will enter the new age that you ever know just before. The author explained their strategy in the simple way, therefore all of people can easily be aware of the core of this book. This book will give you a great deal of information about this world now. So that you can see the represented of the world within this book.

Mary Salas:

Spent a free time and energy to be fun activity to complete! A lot of people spent their down time with their family, or their very own friends. Usually they doing activity like watching television, about to beach, or picnic within the park. They actually doing ditto every week. Do you feel it? Do you wish to something different to fill your current free time/ holiday? Could possibly be reading a book might be option to fill your cost-free time/ holiday. The first thing that you ask may be what kinds of book that you should read. If you want to try look for book, maybe the book untitled Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) can be great book to read. Maybe it may be best activity to you.

Hope Giles:

Do you like reading a book? Confuse to looking for your chosen book? Or your book has been rare? Why so many issue for the book? But any people feel that they enjoy to get reading. Some people likes reading through, not only science book but additionally novel and Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) or perhaps others sources were given knowledge for you. After you know how the fantastic a book, you feel need to read more and more. Science reserve was created for teacher or students especially. Those books are helping them to increase their knowledge. In various other case, beside science reserve, any other book likes Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) to make your spare time more colorful. Many types of book like this one.

Jeannette Villalobos:

Reading a reserve make you to get more knowledge from the jawhorse. You can take knowledge and information from your book. Book is composed or printed or created from each source that filled update of news. Within this modern era like currently, many ways to get information are available for you actually. From media social such as newspaper, magazines, science publication, encyclopedia, reference book, new and comic. You can add your understanding by that book. Do you want to spend your spare time to open your book? Or just in search of the Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) when you required it?

Download and Read Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves #QYDOSL8X2JZ

Read Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves for online ebook

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves Free PDF download, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves books to read online.

Online Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves ebook PDF download

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves Doc

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves Mobipocket

Gamification - Como criar experiências de aprendizagem engajadoras. Um guia completo: do conceito à prática (Portuguese Edition) By Flora Alves EPub